

円盤投のフルスローと スタンディングスローの比較



○菊池翔太(日本大学大学院),宮内育大(日本大学スポーツ科学部), 関慶太郎(日本大学文理学部)

■目的

本研究は、円盤投のフルスローとスタンディングスローの動作を比較し、コーチングに有益な知見を獲得することを目的とした。

■背景

円盤投の運動構造は、「準備局面」と「投げ局面」の2つに構造化 され,先行研究の多くは「準備局面」の動作に着目されてきた.

-方, Bartlett(1992)は, 投射速度の60-70%が, 投げ局 面で生成されると報告していることから,スタンディングスロー には、円盤投に必要な技術的要素が集約されている可能性があ るため,投げ局面に着目する必要がある.

Dapena(1993)は、角運動量の獲得が投射速度の向上に寄 与すると報告していることから,本研究では,「角運動量」の生成 に着目してフルスローとスタンディングスローの動作を比較する.

■方法

被験者

円盤投の公認競技会に出場経験のある男性9名のうち、「角運動量 の生成」に特徴のある4名を抽出した.

(身長:1.80±0.02m, 体重:97.63±10.03kg, PB:46.56±6.85m)

実験試技

スタンディングスロー(ST)とフルスロー(FT)の円盤投とした. なお,内省の良い試技データを3本取得できるまで実施した.

測定およびデータ処理

・身体ランドマークに反射マーカーを貼付した。



:反射マーカー :クラスターマーカー

- ・モーションキャプチャーシステム(Vicon MX, Vantage)を25 台用いて撮影した(250Hz).
- ・6枚のフォースプレート(Kistler 9281A, 9287B)を設置して, 地面反力を測定した(1000Hz).



◎測定環境 室内実験場にて測定を実施した. (ネット+暗幕,保護マットを使用)

算出項目:鉛直軸まわりの角運動量

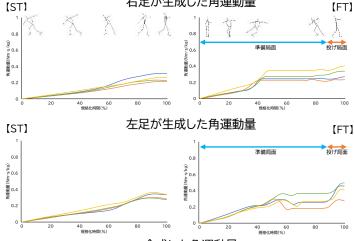
左右下肢で生成される地面反力のモーメントと、フリーモーメント を積分することで算出した. なお, バックスイング最大時点での鉛直 軸まわりの角運動量を0と仮定している.

規格化

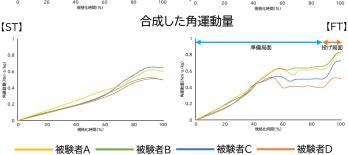
- ・各試技のバックスイング最大時点から、リリースまでに要した時間 までを100%として規格化した.
- ・角運動量は、被験者の体重で規格化した。

■結果および考察

◎鉛直軸まわりの角運動量の時系列変化



右足が生成した角運動量



STは、FTの準備局面中に生成した量と同程度を生成していた. -方,FTの投げ局面では角運動量の増加量がSTより小さい. ⇒STとFTでは,角運動量の生成過程や役割が異なる可能性

◎鉛直軸まわりの角運動量から見た被験者の特徴(まとめ)

	РВ	考察
1	56.40m (被験者A)	FTにおいて,右脚による角運動量の 生成割合が大きい(<mark>右脚56:左脚44</mark>).
2	48.02m (被験者B)	FTにおいて,左脚による角運動量の 生成割合が大きい(<mark>右脚44:左脚56</mark>).
3	44.43m (被験者C)	STでは大きな角運動量を生成できるが, FTではSTより生成量が小さい.
4	30.02m (被験者D)	ST・FTともに,角運動量の生成量が 他の被験者より小さい.

競技レベルによって、角運動量の生成に差がある可能性がある

■まとめ

本研究の結果,鉛直軸まわりの角運動量の生成過程や生成量はSTとFTで大きく異なり,STとFTでは鉛直軸まわりの角運動量の役 割が異なる可能性が示唆された.また,鉛直軸まわりの角運動量の生成パターンから,競技レベルによって鉛直軸まわりの角運動量の 生成に差がある可能性があるため,今後検証する必要がある.なお,競技力が高い被験者(A·B)は,ST·FTともに,大きな鉛直軸まわ り角運動量を獲得していたことから,大きな鉛直軸まわり角運動量を獲得するための動作を検討し,コーチングへの示唆を蓄積したい.