

準天頂衛星システム

quasi-zenith satellite system; QZSS

H. FUKUDA

College of Liberal Arts and Sciences, Kitasato University
1-15-1 Kitasato, Minamiku, Sagamihara, Kanagawa 252-0373, JAPAN

(2010.9.28)

回転行列の定義

```
Rz[t_] := {{Cos[t], Sin[t], 0}, {-Sin[t], Cos[t], 0}, {0, 0, 1}};  
Rx[t_] := {{1, 0, 0}, {0, Cos[t], Sin[t]}, {0, -Sin[t], Cos[t]}};
```

地球の自転周期は 2π とする。

原点を地球の重心, Z軸を自転軸(北極方向)にとった空間固定系をXYZとする。

Zを軸に $X \rightarrow Y \rightarrow t$ 回転した座標をxyzとする。これは地球固定系。tは時刻。変換行列Rz(t)。

Zを軸に $X \rightarrow Y \rightarrow \Phi$ 回転した座標をX'Y'Z'とする。変換行列Rz(Φ)。

X'を軸に $Y' \rightarrow Z' \rightarrow \Theta$ 回転した座標をX''Y''Z''とする。変換行列Rx(Θ)。

Z''を軸にした, 原点のまわりの周期 2π , 長径1の楕円運動が衛星の運動。Θは楕円運動の軸と地球の自転軸の角度。

```
Clear[Θ, ϕ];
```

したがって, 衛星の運動はX''Y''Z''座標でのX''Y''面上の運動。

Φ=0のときの運動をq(t)=(qx(t), qy(t), 0)とする。すると, どんなΦに対してもq(t-Φ)は地球固定系の同じ軌道にのる(藤原さんより)。楕円軌道のノーテーションは, ランダウ-リフシッツの力学と同じ。

```
Clear[e];  
sp = Sqrt[1 - e^2];  
ti[ξ_] := ξ - e Sin[ξ + Pi];  
dtpdξ[ξ_] := 1 - e Cos[ξ + Pi];  
q[ξ_] := Rz[Pi / 2].{{Cos[ξ + Pi] - e}, {sp Sin[ξ + Pi]}, {0}};
```

これを空間固定系XYZで見た座標は, qf(ξ)=RZ(-Φ)RX(-Θ)q(ξ)。

```
qf[ξ_, ϕ_] := Rz[-ϕ].Rx[-Θ].q[ξ];
```

また, 地球固定系xyzで見た座標は, qe(ξ)=RZ(t)RZ(-Φ)RX(-Θ)q(ξ)。

```
qe[ξ_, ϕ_] := Rz[ti[ξ] + ϕ].Rz[-ϕ].Rx[-Θ].q[ξ];  
Print[Simplify[MatrixForm[qe[ξ, ϕ]]];
```

離心率 (0~1)

```
e = 0.1;
```

t=2π/3となるξを数値的に求める。

```
Plot[Table[ti[ξ], {e, 0, 1, 0.1}], {ξ, 0, 2 Pi}]  
sol = FindRoot[2 Pi / 3 == ti[x], {x, 0}]  
ξ0 = x /. sol
```

地球半径6356.752 km, 静止衛星高度約35786kmなので, 静止衛星高度を1とした地球の半径rは,

$$r = 6356.752 / (35786 + 6356.752);$$

以下の図で, 球は地球, 球をつらぬく直線は自転軸, 赤, 青, 緑の円は空間固定系から眺めた3衛星の軌道. なお衛星の楕円軌道の軸と地球の自転軸のなす角 θ は,

$$\theta = 45 \text{ Pi} / 180;$$

これは, 衛星が北緯35度 (日本付近) で折り返す角度である.

```

s = 0.06; (* 衛星の大きさ *)
pr = 1.4;
Gs = Graphics3D[Sphere[{0, 0, 0}, r]];
Gf = ParametricPlot3D[qf[t, 0], {t, 0, 2 Pi}, PlotStyle -> {Red}];
Ge = ParametricPlot3D[qe[t, 0], {t, 0, 2 Pi}];
Gf2 = ParametricPlot3D[qf[t, 2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}, PlotStyle -> {Blue}];
Ge2 = ParametricPlot3D[qe[t, 2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}];
Gf3 = ParametricPlot3D[qf[t, -2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}, PlotStyle -> {Green}];
Ge3 = ParametricPlot3D[qe[t, -2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}];
Gz = ParametricPlot3D[{0, 0, z}, {z, -pr, pr}];
Gxz = Graphics3D[{EdgeForm[], FaceForm[Yellow], Opacity[.3],
  Polygon[{{-pr, -pr, 0}, {-pr, pr, 0}, {pr, pr, 0}, {pr, -pr, 0}]}];
Gr = ParametricPlot3D[(r * 1.01) {Cos[t], Sin[t], 0}, {t, 0, 2 Pi}];
Gd = Graphics3D[{EdgeForm[], FaceForm[Yellow],
  Opacity[.3], Cylinder[{0, 0, -0.0001}, {0, 0, 0.0001}], pr}];
Gsd = Graphics3D[{EdgeForm[], Yellow, Opacity[.3],
  Polygon[{{-pr, -pr, 0}, {pr, -pr, 0}, {pr, pr, 0}, {-pr, pr, 0}]}];

n = 120; (* ムービーのこま数 *)
dt = 2 Pi / n;
ξ = 0;
ξ2 = 0;
ξ3 = 0;
mv = Table[
  Show[
    Gf,
    Ge = ParametricPlot3D[Rz[-tt].qe[t, 0], {t, 0, 2 Pi}],
    Gif = Graphics3D[{Glow[Red], Sphere[Transpose[qf[ξ, 0]], s]}],
    Gf2,
    Ge2 = ParametricPlot3D[Rz[-tt].qe[t, 2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}],
    Gif2 = Graphics3D[{Glow[Blue], Sphere[Transpose[qf[ξ2 - ξ0, 2 Pi / 3]], s]}],
    Gf3,
    Ge3 = ParametricPlot3D[Rz[-tt].qe[t, -2 Pi / 3], {t, 0, 2 Pi}],
    Gif3 = Graphics3D[{Glow[Green], Sphere[Transpose[qf[ξ3 + ξ0, -2 Pi / 3]], s]}],
    Gz, Gs, Gr,
    Gp = ParametricPlot3D[(r * 1.01) Rz[-tt].{0, Cos[t], Sin[t]}, {t, 0, 2 Pi}],
    Gsd,
    ξ = ξ + dt / dtpdξ[ξ];
    ξ2 = ξ2 + dt / dtpdξ[ξ2 - ξ0];
    ξ3 = ξ3 + dt / dtpdξ[ξ3 + ξ0];
    PlotRange -> {{-pr, pr}, {-pr, pr}, {-pr, pr}},
    {tt, 0, 2 Pi - 0.0001, dt}
  ]
]
Export["qzss-0x-120.gif", mv, "gif"]

```