

妖怪は最小限反直観的か

— MCI を通じた日本の妖怪の研究 —

○須山巨基^{1,2}・本田菜々子¹・中分遥¹

(1:安田女子大学心理学部、2: 明治学院大学)

目的

超自然的な存在や概念は、世界中の民間伝承、神話、宗教文書に広く存在しており、存在論的な期待や直感に反する性質を持っている (Berezkin, 2021; Thompson, 1955; Uther, 2004)。例えば、空を飛ぶ力を持つ魔法の物体(物理的な法則に反する)、死んでいるにもかかわらず生きているように振る舞う幽霊(生物学的な性質に反する)、全知全能の神(心理学的な性質に反する)などがこれに当たる。Boyer (2003) によれば、これらの超自然的な存在や概念は多様だが、共通する特徴として我々の直感に最小限に違反する性質を持っていると主張している。この理論は MCI 理論(最小反直観理論: Minimally-counter intuitive theory)として知られる。反直観とは、我々が発達の初期段階から持っている物質や生物、心理的な性質への違反を指すものとされる (Barrett, 2008)。

実際に文化の中で登場する概念が MCI、すなわち直観に最小限に違反するものか検証するために、実際のテキスト資料(民話、宗教文書など)の定量的分析な分析が行われている (Norenzayan et al.2006; Upal, 2011)。例えば、Barrett (2008) は MCI をコード化する手法(手続き)を体系化し、宗教的なテキストのみならず、様々な文化集団の民話にも適用された (Barrett, Porter & Burdett, 2009)。その結果、評定された事物の多くは 1 つか 2 つの反直観的な要素を含むことが示された。同様に本手法は日本の宗教的なテキスト(e.g., 古事記・天始之事)でも同様に多くの登場人物が MCI であることを示している (Kavangh, 未発表)。本研究では、この結果の頑健性を検討するため、本邦の「反直観的」な存在として代表的な「妖怪」に着目し、各妖怪がどの程度直観に違反する性質を持つのか検討する。なお、本稿での妖怪の定義は、「妖怪図鑑」に掲載されている存在を妖怪として定義する。

方法

本研究では京極 (2000) の「妖怪図巻」を使用した。この資料には、妖怪の画像と説明文が同封されているが、本研究では画像は使用せず、妖怪の説明文章のみを用いた。妖怪図巻は「化物づくし」「百鬼図巻」「化物絵巻」「百鬼夜行絵巻」を編纂したもので、重複したものを

除き、計 59 の妖怪が収録されている。このうち文字数が欠けるものやコード化手続きが適用できない 5 体を除いた 54 体を最終的なコード化対象とした。

手続き:Barrett (2008) の手法を用いてコード化した。また、コード化は表 1 に従って行った。表 1 は例えば「固体・物質」「動物」といったものに直観的に想定される (Assumed) 性質について示しており、例えば、言葉を話す傘は「固体・物質」に想定されない性質(精神性)を持つので反直観的であり、また物質を通過できる人は「物理性」に違反するため反直観的である。このように反直観的な性質の個数を数えた。コーディングは本研究の内容を知っているコーダー2名が行った。

結果

コーダー間の一致率は $r = .56$ ($p < .001$) と低かったが、話し合いの結果すべての不一致は解消された。コーディングを行った 54 体の妖怪のうち、14 体 (25.93%) が直感的で、残りは直感的でない (74.07%) とされた。直感的な妖怪のうち、大多数は反直感スコアが 1 ないし 2 であった (92.50%)。

考察

Barrett (2008) の手法に従い、日本の妖怪を評定し、日本の妖怪も他の地域で見られるような最小限に反直感的な性質を持っているのか検討した。その結果、先行研究と同様に日本の妖怪も 1 ないし 2 つの反直感的な性質で構成されていることがわかった。

表 1 各ドメインに対して期待する性質 (Barrett, 2008 をもとに作成)

Expectation Sets	Spatial Entities (空間的実体)	Solid Objects (固体・物質)	Living Things (植物)	Animates (動物)	Persons (人間)
Universality (普遍性)	Assumed	Assumed	Assumed	Assumed	Assumed
Spatiality (空間性)	Assumed	Assumed	Assumed	Assumed	Assumed
Physicality (物理性)	N/A	Assumed	Assumed	Assumed	Assumed
Biology (生物性)	N/A	N/A	Assumed	Assumed*	Assumed*
Animacy (目的志向性)	N/A	N/A	N/A	Assumed	Assumed
Mentality (精神性)	N/A	N/A	N/A	N/A	Assumed