

ギャンブル、嗜癖行動の ハーム・リダクション

川崎医療福祉大学医療福祉学部
臨床心理学科

横光健吾

公認心理師、臨床心理士
Ph.D (臨床心理学)

2021年度日本心理学会自主企画シンポジウム
ハーム・リダクション研究の最前線：他個体・他者の存在とギャンブル／嗜癖行動

本日の話題提供

1. ハーム・リダクションとは
2. ギャンブルに関連するハーム
3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション研究

1. ハーム・リダクションとは

違法であるか合法であるかに関係なく、物質使用や特定の行動を「ただち」にやめることを求めず、そのうえで、それらの物質や行動が引き起こす、様々な健康上のあるいは社会的なリスクを優先づけし、そのリスクからの影響を減らすための介入

徐・池田 (2019). ハームリダクション：概念成立の背景と日本における語の定着について Osaka University Knowledge Archive, 6, 51-62.

厳罰政策の限界から出発した、効果的な公衆衛生政策と支援実践の理念であり、何よりも薬物使用者の人権を尊重し…支援から疎外された人間を孤立から救い出すための倫理的実践

松本 (2019). ハーム・リダクションの理念とわが国における可能性と課題 精神神経学雑誌, 121(12), 914-925.

1. ハーム・リダクションとは

No	ハーム・リダクションのタイプ	具体例
1	従来型	違法物質の使用許可エリアの設定 注射針の配布 各種法律による制限
2	付随する害の低減・除去	加熱式・電子タバコ（燃焼関連有害物質の低減） 1円パチンコ（金銭的損失の低減）
3	報酬効果自体の低減	低報酬製品 （低ニコチンたばこ、低アルコール飲料：微アル、低カフェイン飲料、低カロリー食品など）

本日の話題提供

1. ハーム・リダクションとは
2. ギャンブルに関連するハーム
3. ゲーム障害の嗜癖性：ルートボックス

2. ギャンブルに関連するハーム

- Gambling Research Australiaのresearch reportから…

出 展

The New Zealand Gambling Act (2003)

定 義

Harm

- a) means **harm or distress of any kind** (ありとあらゆるもの) arising from, or caused or exacerbated by, a person's gambling; and
- b) Includes **personal, social, or economic harm** (特にこの3つ) suffered
 - i) by the person
 - ii) the person's spouse, partner, family, or wider community
 - iii) in the workplace
 - iv) by society at large

Harm が
発生する
可能性の
ある4つ
のレベル

2. ギャンブルに関連するハーム

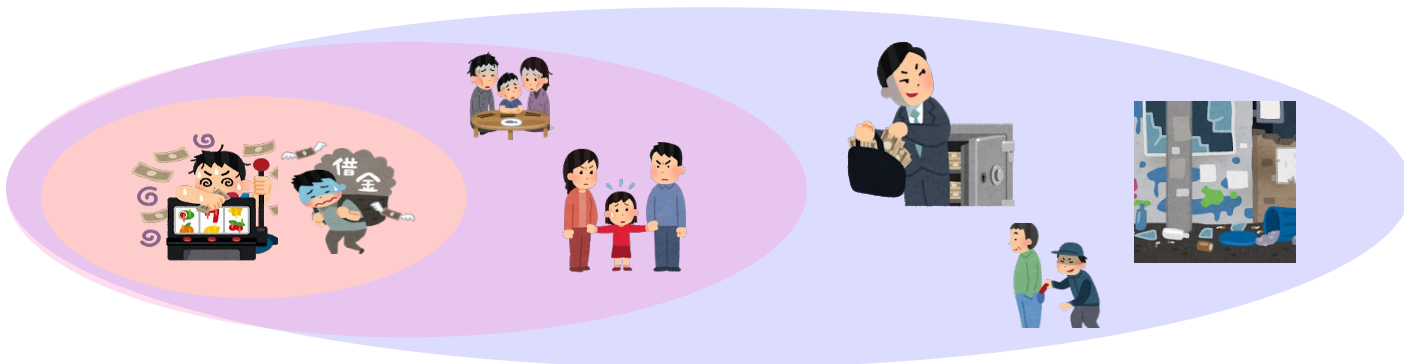
出 展

The Queensland Government Treasury's definition (2002)

定 義

Harm

- … **a range of adverse consequences (広範囲に及ぶ悪影響)** where:
 - the safety and wellbeing of gambling consumers or their family or friends are placed at risk
 - negative impacts extend to the broader community
(コミュニティにも影響)
⇒ 治安・防犯等を含めて、商業的なギャンブルの負の影響も考慮



2. ギャンブルに関連するハーム

RESEARCH ARTICLE

Open Access



Understanding gambling related harm: a proposed definition, conceptual framework, and taxonomy of harms

Erika Langham^{1*}, Hannah Thorne², Matthew Browne³, Phillip Donaldson³, Judy Rose³ and Matthew Rockloff³

ギャンブルと関連するハームの分類

- i) 文献レビュー ii) 専門家等のインタビュー
- iii) 患者等へのインタビュー iv) ネット上から補足

- 1) 測定可能な害の定義（疫学的研究にも使用）
- 2) 様々なレベルの害の分類
 - －個人
 - －周囲の人
 - －コミュニティ等

2. ギャンブルに関連するハーム

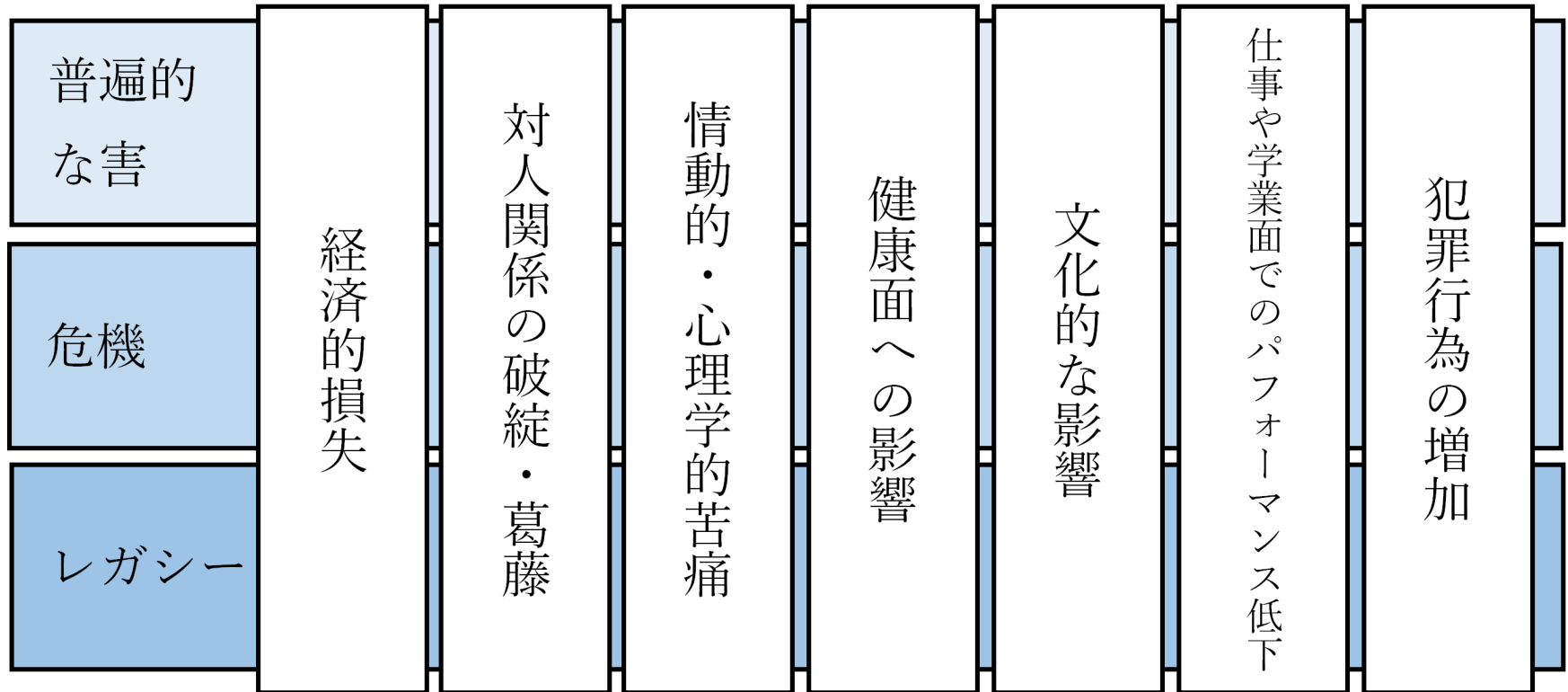
- ・ 定義

gambling related harm

any initial or exacerbated adverse consequence due to an engagement with gambling that leads to a decrement to the health or wellbeing of an individual, family unit, community or population

個人、家族、コミュニティ、集団の健康または幸福の低下につながるギャンブルの結果として生じる（最初の、二次的な）悪影響

2. ギャンブルに関連するハーム



人生に渡る害、世代間に影響を及ぼす害

本日の話題提供

1. ハーム・リダクションとは
2. ギャンブルに関連するハーム
3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション研究

3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション

- ・最大掛け金が1ドルに設定されたマシン
 - ー プレイ時間の減少
 - ー 損失の減少
 - ー 酒・たばこの摂取減少

ATMの撤去

最大賭け金設定

高額紙幣識別機の撤去

個別化されたフィードバック介入

EGMからのフィードバック

自己排除

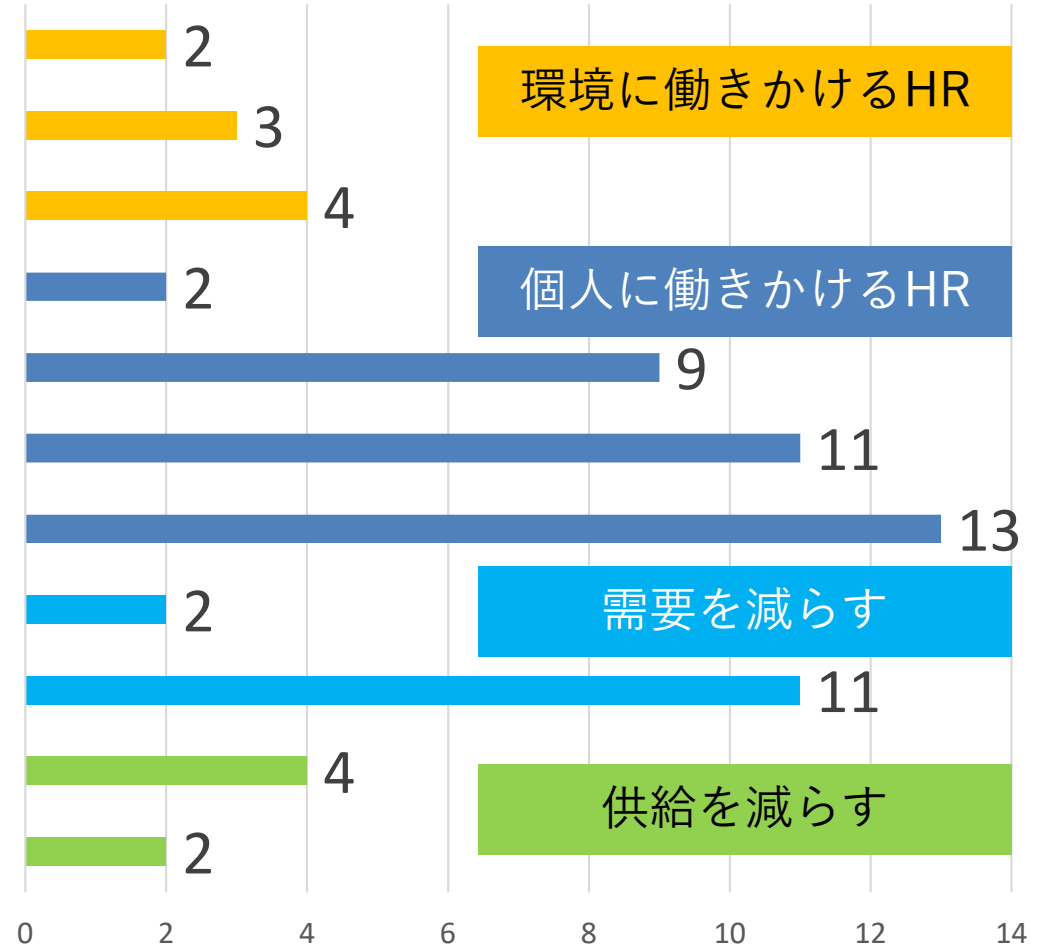
自己制限

カジノでの喫煙禁止

若年齢層に対する予防教育

EGMの金額の上限設定

EGMの稼働時間の短縮



McMahon et al. (2019). Effects of prevention and harm reduction interventions on gambling behaviours and gambling related harm: An umbrella review. Addictive Behaviors, 90, 380-388.

Sharpe et al. (2005). Journal of Gambling Studies, 4, 503-520. 0

3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション

RESEARCH ARTICLE

Open Access



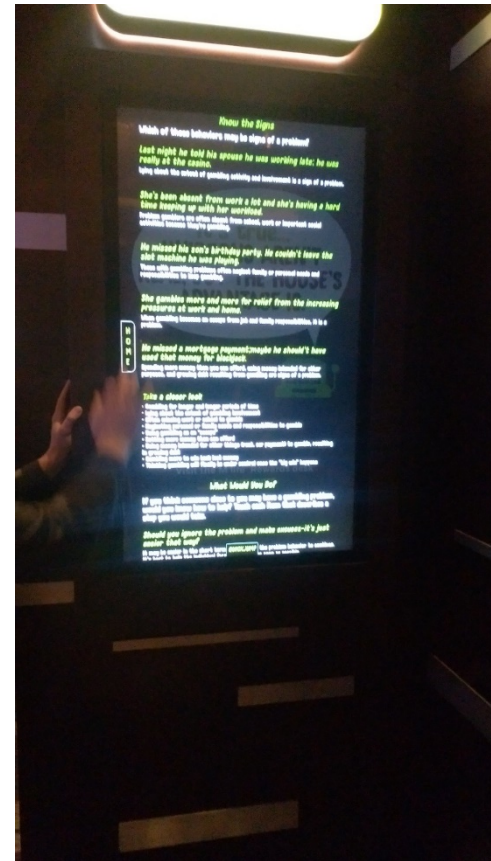
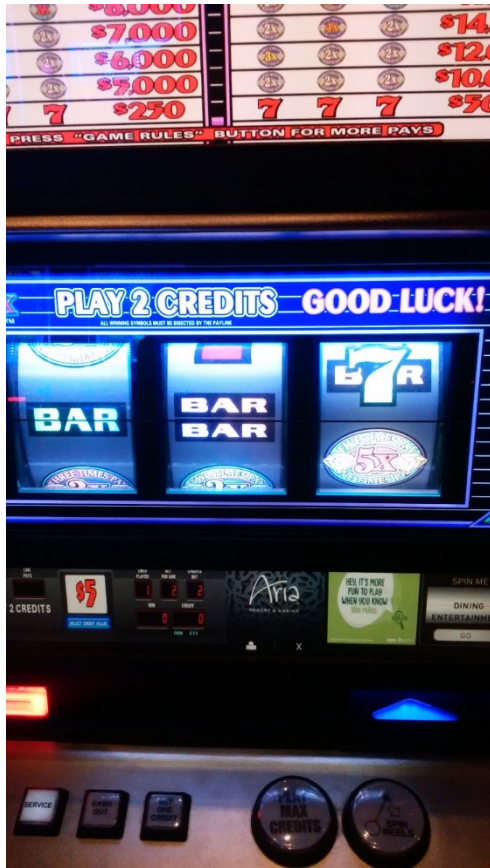
Strategies to customize responsible gambling messages: a review and focus group study

Sally M. Gainsbury¹, Brett L. L. Abarbanel^{2,3}, Kahlil S. Philander^{1,4*} and Jeffrey V. Butler⁵

- フィードバックメッセージはカスタマイズすべき
 - i) 文献レビュー、ii) 特定の集団へのインタビュー
- Responsible GamingやHelp lineに関する情報は無視されがち

集 団	より引き付けられたメッセージ内容
18～24歳	「より上手な」ギャンブラーになるためのヒント、損失を追わないこと
60歳以上	ギャンブルを楽しむ、self-limitに関する情報（固定収入のため）
ギャンブラー	支出追跡情報、ギャンブルの潜在的なリスク

3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション



3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション

インターネット調査

調査協力者：305名のギャンブラー（男性261名、女性44名）

等価のぱちんこ・ぱちすろ 101名

1 / 2 ぱちんこ・ぱちすろ 104名

1 / 4 ぱちんこ・ぱちすろ 100名

調査期間：2019年9月11～12日

年齢：51.1 ± 12.9歳

職業：勤め人（53.77%）

無職／定年退職（10.20%）

個人事業主（8.85%）

会社役員（4.26%）

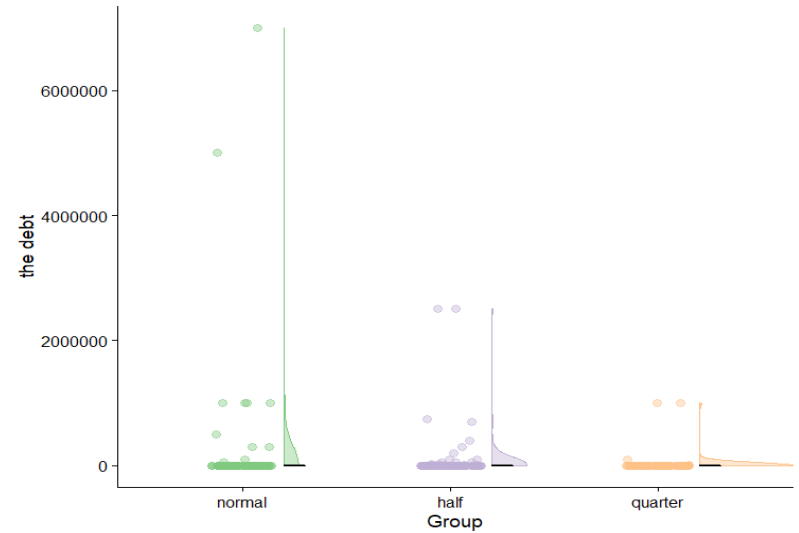
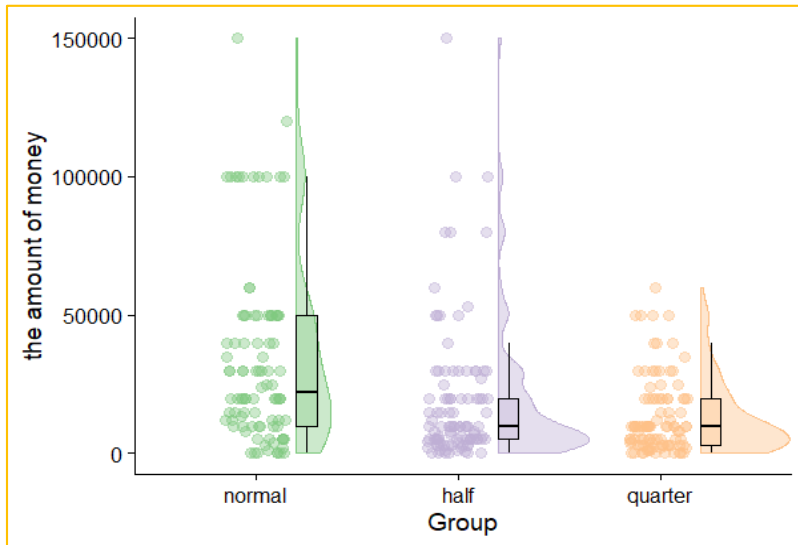
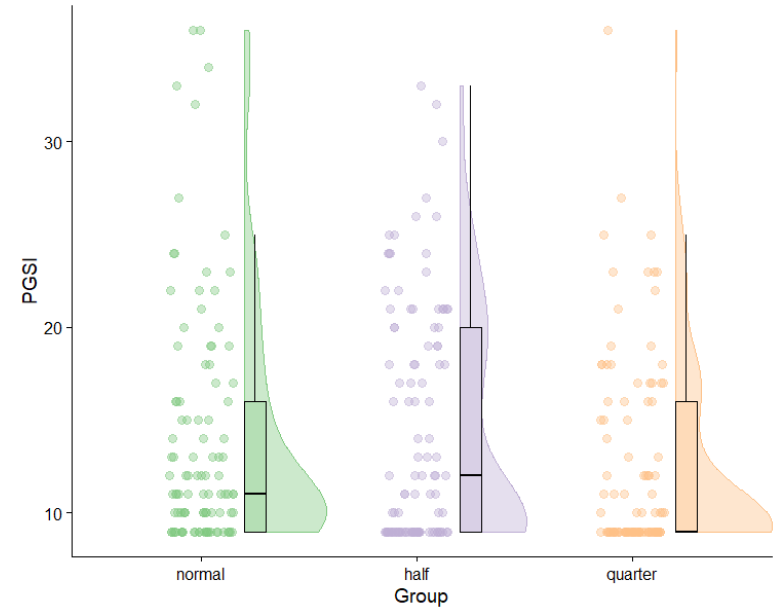
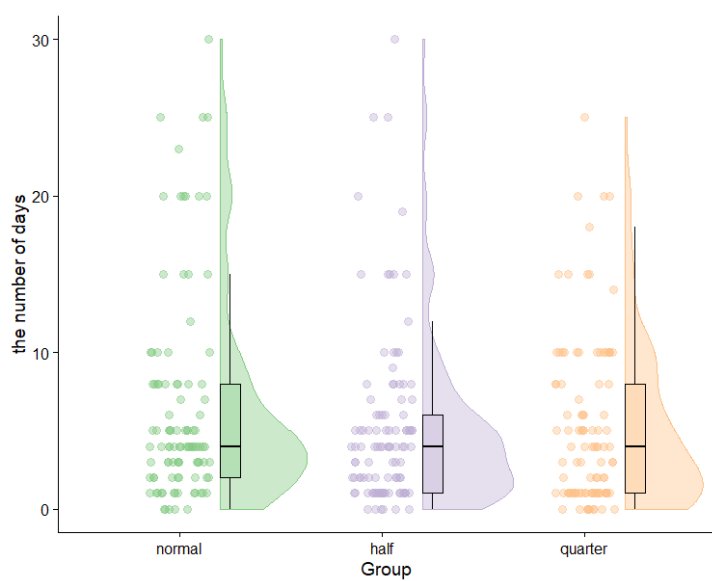
【発想】日本の1円パチンコは「最大の賭け金設定」に近い？

Table 1 Participant demographics (n = 305)

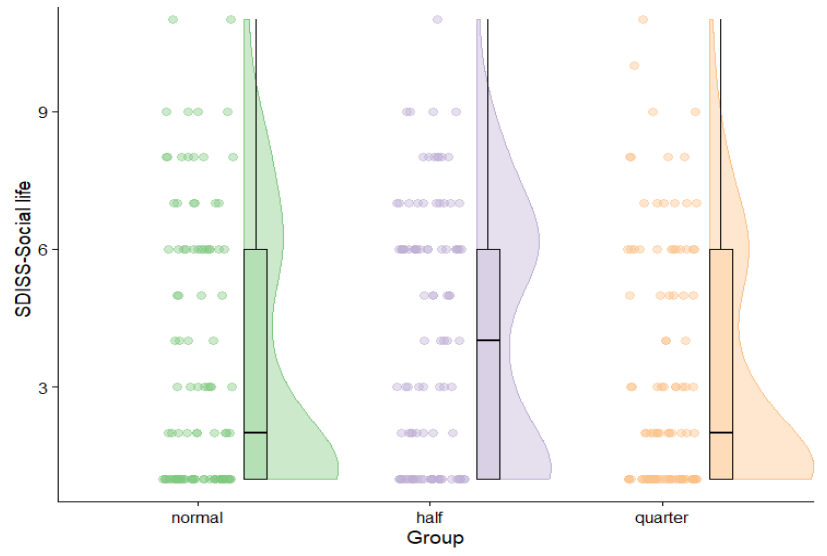
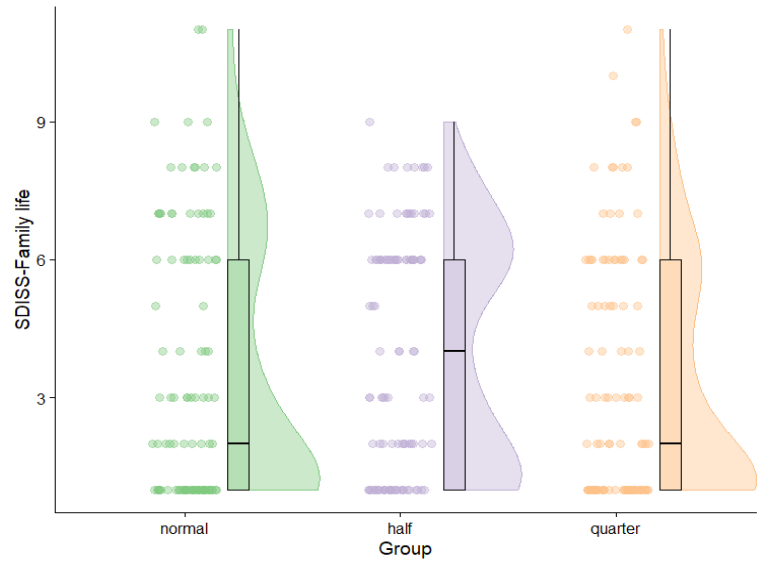
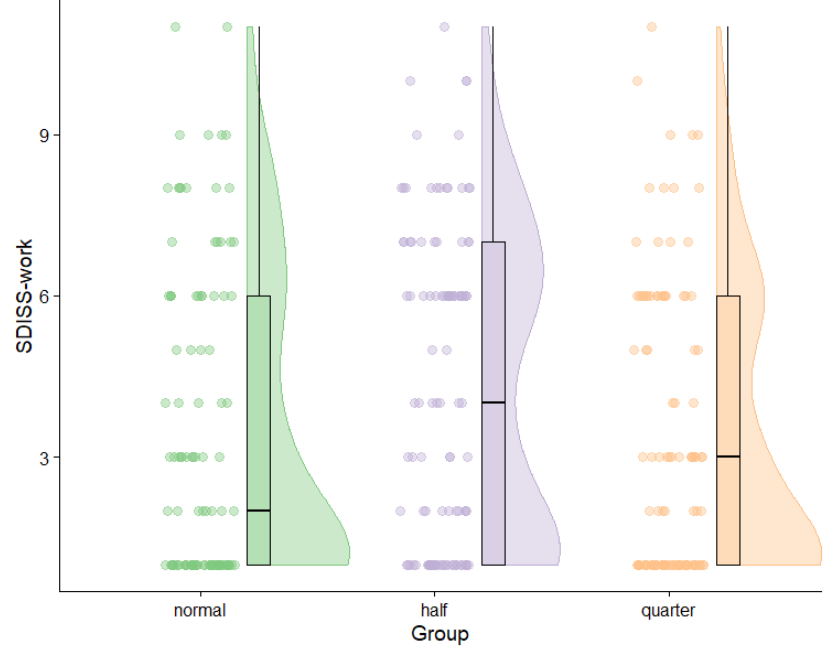
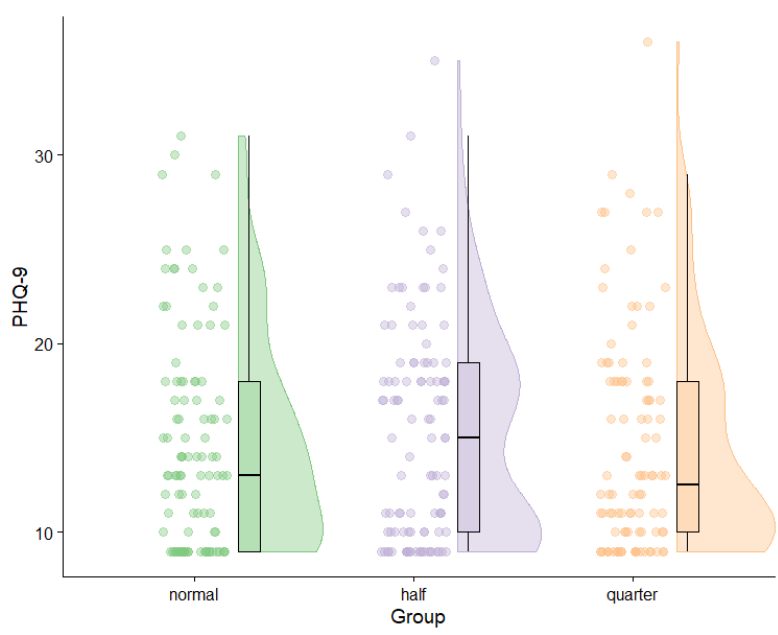
	Total n = 305 n (%)	Normal n = 101 n (%)	Half n = 104 n (%)	Quarter n = 100 n (%)
education				
elementary and junior high school	5 (1.60)	3 (3.00)	1 (0.96)	1 (1.00)
high school (equivalent test)	74 (24.30)	25 (24.80)	24 (23.08)	25 (25.00)
two-year and career college	47 (15.40)	13 (12.90)	14 (13.46)	20 (20.00)
four-year college	161 (52.80)	52 (51.50)	59 (56.73)	50 (50.00)
graduate school	18 (5.90)	8 (7.90)	6 (5.77)	4 (4.00)
income (a month)				
< 100,000 JPY	24 (7.87)	7 (6.93)	11 (10.58)	6 (6.00)
100,000-199,999	56 (18.36)	17 (16.83)	20 (19.23)	16 (16.00)
200,000-299,999	61 (20.00)	20 (19.80)	19 (18.27)	22 (22.00)
300,000-399,999	71 (23.28)	15 (14.85)	30 (28.85)	26 (26.00)
400,000-499,999	37 (12.13)	10 (9.90)	12 (11.54)	15 (15.00)
500,000-599,999	18 (5.90)	8 (7.92)	3 (2.88)	7 (7.00)
600,000-699,999	10 (3.28)	7 (6.93)	2 (1.92)	1 (1.00)
700,000-799,999	8 (2.62)	6 (5.94)	1 (0.96)	1 (1.00)
800,000-899,999	9 (2.95)	4 (3.96)	3 (2.88)	2 (2.00)
900,000-999,999	10 (3.28)	0 (0.00)	0 (0.00)	1 (1.00)
>= 1000,000	134 (5.90)	7 (6.93)	3 (2.88)	0 (0.00)
allowance (a month)				
< 10,000 JPY	17 (5.57)	3 (2.97)	7 (6.7)	7 (7.00)
10,000-29,999	97 (31.80)	24 (23.76)	30 (28.8)	43 (43.00)
30,000-49,999	72 (23.61)	19 (18.81)	28 (26.9)	25 (25.00)
50,000-99,999	77 (25.25)	12 (11.88)	28 (26.9)	20 (20.00)
100,000-300,000	34 (11.15)	10 (9.90)	9 (8.7)	5 (5.00)
>= 300,000	8 (2.62)	6 (5.94)	2 (1.9)	0 (0.00)
marital status				
married	83 (27.20)	33 (32.70)	32 (30.8)	18 (18.00)
experience of divorce and/or bereavement	205 (67.20)	64 (63.40)	68 (65.4)	73 (73.00)
single	17 (5.60)	4 (4.00)	4 (3.8)	9 (9.00)

Note. Normal = Normal-pachi-players, Half = Half-pachi-players, Quarter = Quarter-pachi-players.

3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション



3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション



3. ギャンブルにおけるハーム・リダクション

今後の展望

- 他個体・他者の存在がギャンブル行動に及ぼす影響
古野先生・高田先生との共同研究
- 他に様々なハーム・リダクションの臨床実践はある
ギャンブル中、〇分ごとに休憩／知人に連絡をする
他の事（動画視聴等）をしながらギャンブルをする
⇒ データに基づいて検証
- リスキー（ハーム・インクリース）な行動もある
やめようと思ってもその場に居座る／うろつく
⇒ それらを低減・予防するような研究

Take Home messages

- ・ギャンブルに関連するハームは様々
- ・臨床実践につながる研究の必要性